



Inhalt

Inhaltsverzeichnis

Vorwort	9
---------------	---

Teil 1 - LayOut

LayOut - Plangestaltung und Präsentation	12
Voreinstellungen im LayOut-Programm	12
Seiten und Layer.....	14
Beschriften im LayOut	16
Die Titelseite / das Deckblatt.....	18
Standardseiten - gestaltet mit SketchUp-Modellen.....	21
Seite duplizieren.....	24
Bemaßen im LayOut.....	27
Gestaltung mit LayOut Tools	29
Bilder und Texte im LayOut.....	32
Austausch zwischen Layouts.....	33
LayOut aktualisieren	34
Layer im LayOut	35
LayOut Sammelalben.....	36
Eigenes Sammelalbum erstellen.....	37
Layout speichern und öffnen	41
Layout drucken und exportieren	41
Hybrid- oder Vektordarstellung für Ausgaben in hoher Auflösung	42

Teil 2 - Style Builder

Style Builder – Eigene Stile gestalten und erstellen	46
Was sind Stile?	46
Ihr persönlicher, skizzenhafter Stil.....	47
Grundinformationen über den Aufbau von skizzenhaften Kantenstilen.....	48

Wie wendet SketchUp den skizzenhaften Kantenstil auf das Modell an?.....	49
Definition von Kantenstilen über Vorlagen, Stildateien und Strichdateien	51
Erzeugen von Stilvorlagen	51
Zeichnen und Bearbeiten von Strichen	54
Bearbeiten von Strichen	56
Übertragen von Strichen in die Vorlage	57
Erstellen der Stildatei.....	59
Testen Ihres Stils	60
Abspeichern der Stildatei	60

Teil 3 - Street View, Google Earth und andere Dienste

Foto als Textur verwenden.....	63
Fototextur hinzufügen mit Google Street View	65
Veröffentlichen Ihres Modells in der virtuellen 3D-Welt.....	71
Weitergabe als Google Earth KMZ-Datei	71
Modell in der 3D-Galerie veröffentlichen	74
Vorbereitungen zur Aufnahme in die Google Earth-Ebene "3D-Gebäude"	77
Nachbargebäude hinzufügen - Modelle in der Nähe	81
Erstellen eines Nachbar-Gebäudes mit dem Gebäude-Erstellungs-Tool	83

Teil 4 - Dynamische Komponenten

Allgemeines zu dynamischen Komponenten	88
Vorteil – dynamische Komponenten	88
Einsatzbereiche von dynamischen Komponenten	89
Nutzen von dynamischen Komponenten.....	90
Wie erkenne ich, dass eine Komponente dynamisch ist?	90
Wie verwende ich dynamische Komponenten?	91
Erstellen von eigenen dynamischen Komponenten.....	91

Dialogbox Komponentenattribute	92
Zusammensetzung einer dynamischen Komponente	93
Navigieren in einer dynamischen Komponente	94
Erstellen einer dynamischen Komponente	95
Konfigurieren der Komponente durch Einschränken von Attributen	98
Konfigurieren der Komponente durch Wiederholen von Attributen	102
Ausblenden von Anfassern für das Skalieren	105
Einrichten von konfigurierbaren Attributwerten für Nutzer	107
Komponente mit Farb-/Materialwechsel	110
Bewegte Komponente	117
Übersicht der möglichen Attribute und Tabellenkalkulationsfunktionen	120
Operatoren	120
Regel und Konvention für die Verwendung von Attributen	120
Regeln und Konventionen für die Verwendung von Formeln	120
Vordefinierte Attribute	121
Mathematische Funktionen	123
Spezifische SketchUp-Funktionen für dynamische Komponenten	124
Trigonometrische Funktionen	125
Textfunktionen	126
Logische Funktionen (für mathematische Berechnungen)	128
OnClick-Funktionen	129
Index	
Index	131