

Stichwortverzeichnis

?? 555

A

Abfrage, LINQ 351
Abfrageoperatoren 359
Abfragesyntax 358
abstract 1, 214
Abstraktion 47
Absturz 414
Accessor 200
ADO.NET 371, 377
 Daten abfragen 381
 Daten aktualisieren 388
 Daten anlegen 386
 Daten löschen 390
 Verbindung
 herstellen 378
Aggregat-Operatoren 366
Algorithmus 32
Alias 124
Alignment 466
Anonyme Methode 239
Anonymer Typ 352
Anweisungen 79
Anwendung 315
 Thread 314, 317
Arbeitsspeicher 91
 Thread 314
Archiv, ZIP- 297
Array 178
 deklarieren 179
 erzeugen 179
 initialisieren 180
 zugreifen 182
as 1, 558
Assembly 200
async 342
 ADO.NET 406
Attached Property 462
Attribute 259
Attributed Debugging 423
Aufzählungstyp 97
Ausnahme 221
Ausnahmebehandlung 222
await 342, 345
 ADO.NET 406

B

base 1, 213
Benutzeroberfläche 436
Bezeichner 75
Binärcode 33
Binärdatei 302
Binäre Suche 187
bool 1
Boolesche Operatoren 134
Boxing 95
break 1, 158
Bugs 414
byte 1

C

Call-by-Reference 114
Call-by-Value 114
Camel Casing 76
case 1
catch 1, 223, 225
char 1
checked 1
CIL 39
 -Code 37
class 2, 198
CLR 39
CLS 39
Codeanalyse, statische 429
Codeausschnitte 203
Codequalität 427
Commands 512
 WPF 473
Common Intermediate
 Language 39
Compiler 35
 JIT 39
const 2
continue 2, 158
ContinueWith 335
Control-Templates 487
Convert 108

D

Data-Templates 488
DataAdapter 392

Databinding 491
 Richtung 493
DataSet 392
Datei 276
 ändern 288
 erstellen 288
 kopieren und verschieben
 277
 löschen 278
 lesen 288
 prüfen 269
 umbenennen 277
Dateisystem 267
 Datei kopieren und
 verschieben 277
 Datei löschen 278
 Datei prüfen 269
 Datei umbenennen 277
 Laufwerk 274
 Pfad 278
 Verzeichnis erstellen und
 löschen 270
 Verzeichnis prüfen 269
 Verzeichnis umbenennen
 und verschieben 272
 Zugriff 267
Datenprovider 377
Datentyp 82
DateTime 188
Debugger 415
 bedingter Haltepunkt 420
 Haltepunkt 416
 Schnellansicht 421
decimal 2
default 2
Deklaration 85
Dekrement-Operator 130
Delegate 2, 235, 236
 deklarieren 236
Delete, SQL 391
Dependency Injection 522, 527
Deregistrieren 244
Deserialisieren 302, 305
distinct 365
do 2, 155
do-Schleife 155

DockPanel 465
double 2

E

Eigenschaft 198
 Accessor 200
 Exception-Klasse 227
Einfachvererbung 210
Elementbaum 457
else 2
Endlosschleife 151
Entscheidungsanweisung 136
 if 137
 switch 144
Entwicklungsumgebung 59
Entwurfsmuster 502
enum 2, 97
Enumeration 97
Ereignis 242
 behandeln 243
 deregistrieren 244
 registrieren 243
 veröffentlichen 244
 WPF 470
Ereignisbehandler 69
Erweiterungsmethode
 261, 262
Escape-Sequenz 170, 269
event 2
Exception
 behandeln 221, 222
 catch 225
 eigene Fehlerklasse 232
 Eigenschaften 227
 throw 231
 Typen 228
explicit 2
Explizite Styles 483
extern 2

F

false 3
Fehler
 Laufzeit- 224
 logischer 224
 Suche 413
 Threads 327
Fehlerklasse 230
 eigene 232
 spezielle 230
Feld 199

finally 3, 223
fixed 3
float 3
Flowchart 139
Flussdiagramm 139
for 3, 149
for-Schleife 149
foreach 3, 157
foreach-Schleife 157

G

Gültigkeitsbereich 100
Generics 247
 Auflistung 251
 Klasse 248
Globale Variable 100
goto 3
Grid 459

H

Haltepunkt 416
 bedingter 420
Hardware 33
Heap 91
Hintergrund-Thread 324

I

ICollection 251
if 3, 137
if-Anweisung 137
IList 251
implicit 3
Implizite Styles 483
in 3
Initialisierung 85
Inkrement-Operator 130
INotifyPropertyChanged 504
Insert, SQL 386
Instanziierung 46
int 3
Integrierte
 Entwicklungsumgebung 58
Interface 3, 216
internal 3, 201
Interpolation, String- 164
Interpreter 36
is 3, 558

J

JIT 39
JSON 308

K

Kapselung 48
Klasse 44, 198
 abstrakt 214
 Eigenschaften 198, 200
 Instanz 204
 Objekt 204
Kommentare 79
 einzeilige 81
 mehrzeilige 81
 XML 81
Komprimieren 297
Konstante 82, 88
 Deklaration 88
Konstruktor 205
 parameterlos 206
Kurzschlussauswertung 135

L

Lambda-Ausdruck 240
Laufwerk 274
Laufzeitfehler 224
LINQ 349
 Abfragen 351
 Abfrageoperatoren 359
 Abfragesyntax 358
 Aggregat-Operatoren 366
 Methodensyntax 358
 Schreibweisen 358
LINQ-Architektur 350
LINQ-Provider 351
List 251
Liste, bearbeiten 254
lock 4
Logical Tree 457
Logischer Fehler 224
Logischer Operator 133
Lokale Variable 100
long 4

M

managed code 43
Margin 466
Maschinencode 34
Maskierung 269
Maskierungszeichen 170
Member 210
Methode 110, 205
 überschreiben 212
 abstrakte 215

anonyme 239
 Erweiterungsmethode 261
 mit Rückgabewert 115
 Name 111
 ohne Rückgabewert 117
 Parameter 111, 112
 Parameterliste 111
 Rückgabewert 111
 statisch 207
 Methodenkörper 111
 Methodenkopf 111
 Methodensignatur 111, 207
 Methodensyntax 358
 Move 272, 277
 Multi-Trigger 484
 Multithreading 313
 Programmierung mit
 Threads 318
 Threadpool 329
 MVVM-Entwurfsmuster 501

N

Namenskonvention 76
 Camel Casing 76
 Pascal Casing 76
 Namensraum 119
 Alias 124
 using 122
 nameof 557
 Namespace 4, 119
 Native Anwendungen 35
 .NET-Framework 42
 .NET-Plattformarchitektur 37
 new 4
 NuGet 71
 Paket 71
 Paketmanager 71
 null 4

O

Oberklasse 210
 Object 4, 94
 Objekt 44, 204
 Objektorientierung 44
 Open Source 33
 operator 4
 Operatoren 127
 arithmetische 128
 binäre 128
 boolesche 134
 Dekrement- 130
 Inkrement- 130

Kurzschlussauswertung
 135
 logische 133
 unäre 128
 Vergleichs- 134
 Zuweisungs- 132
 OrderBy 362
 Ordner 269
 out 4
 override 4

P

Padding 466
 Panel
 Dock- 465
 Grid- 459
 Stack- 461
 Wrap- 463
 Parameter
 als Referenz 114
 params 4
 Pascal Casing 76
 Path 278
 Performance 36
 private 4, 201
 Programmiersprache 33
 Programmierung
 objektorientiert 44
 rekursiv 282
 protected 4, 201
 Prozess 314
 public 4, 201

Q

Quellcode 34

R

readonly 5
 ref 5
 Referenztyp 93
 Region 530
 Registrieren 243
 Rekursive Programmierung
 282
 Ressourcen, WPF 476
 return 5
 Routed Events 470

S

sbyte 5
 Schlüsselwort 78
 Schleifen 148

Schnellansicht, Debugger 421
 Schnittstelle 216
 sealed 5
 Select, SQL 383
 Serialisieren 301, 304
 binär 302
 JSON 308
 XML 306
 short 5
 sizeof 5
 skip 363
 Softwarequalität 413
 Sonderzeichen 269
 SQL 381
 Delete 391
 Insert 386
 Select 383
 Update 389
 Stack 91
 Stack Panel 462
 stackalloc 5
 Stacktrace 425
 static 5
 Static Resource 476
 Statische Methoden 207
 Steuerelement 439
 Streams 291
 String 5, 161
 analysieren 166
 deklarieren 162
 Formatierung 164
 manipulieren 168
 maskieren 170
 String-Interpolation 164
 StringBuilder 172
 struct 5, 98
 Struktur 98
 Style 481
 Trigger 484
 switch 5, 144
 switch-Anweisung 144
 switch-Ausdruck 144

T

take 363
 Task 332
 abbrechen 340
 ContinueWith 335
 Run() 334
 StartNew() 334
 Task Parallel Library (TPL) 331

- Templates
 - Control- 487
 - Data- 488
 - this 5
 - Thread 314, 317, 318
 - abbrechen 325
 - Fehlerbehandlung 327
 - starten 319
 - ThreadPool 329
 - throw 5, 231
 - TimeSpan 192
 - Trigger 484
 - true 5
 - try 5, 223
 - Typ, anonym 352
 - typeof 6
 - Typinferenz 86
 - Typkonvertierung 101
 - Convert-Klasse 108
 - explizit 102
 - implizit 102
 - Typsuffix 87
- U**
- ulong 6
 - Unboxing 95
 - unchecked 6
 - unit 6
 - unmanaged code 43
 - unsafe 3, 6
 - Unterklasse 210
 - Update, SQL 389
 - UpdateSourceTrigger 494
 - ushort 6
 - using 6, 122
- V**
- var 86
 - Variable 82
 - Boxing 95
 - Deklaration 84
 - Gültigkeitsbereich 100
 - Initialisierung 84
 - Referenztyp 90
 - Unboxing 95
 - verwenden 89
 - Werttyp 90
 - Vererbung 48, 210
 - Vergleichsoperatoren 134
 - Verwalteter Code 43
 - Verzeichnis 269
 - erstellen und löschen 270
 - prüfen 269
 - umbenennen und verschieben 272
 - Verzweigung
 - bedingte 137
 - verschachtelte 141
 - ViewModel 503
 - Namensgebung 504
 - virtual 6, 212
 - Visibility 466
 - Visual Tree 457
 - void 6, 117
 - volatile 6
 - Vordergrund-Thread 324
- W**
- Wartbarkeit 479
 - Werttyp 90
 - where 359
 - while 6, 151
 - while-Schleife 151
 - Windows Forms 433
 - WPF 451
 - Commands 473
 - Databinding 491
 - Elementbaum 457
 - Ereignisse 470
 - Style 481
 - Templates 487
 - WrapPanel 463
- X**
- XAML 454
 - XML 306
- Z**
- Zeichenfolge 161
 - Zeitspanne 192
 - ZIP-Archiv 297
 - erstellen 298
 - extrahieren 300
 - Zugriffsmodifizierer 201
 - Zuweisungsoperatoren 132
 - Zwischensprache 37