

# Winkelspiele

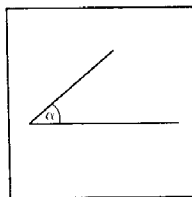
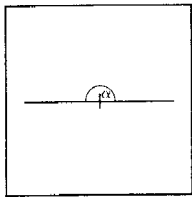
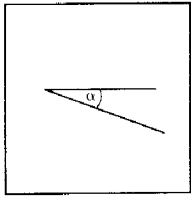
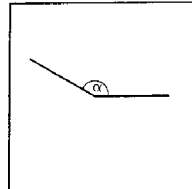
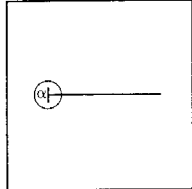
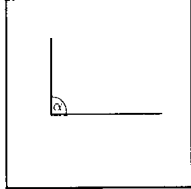
## 1) Winkeldomino

a) Zeichne in das leere Feld **rechts** neben jeden Winkelnamen einen passenden Winkel.

	rechter Winkel		überstumpfer Winkel		spitzer Winkel
	stumpfer Winkel		gestreckter Winkel		Vollwinkel

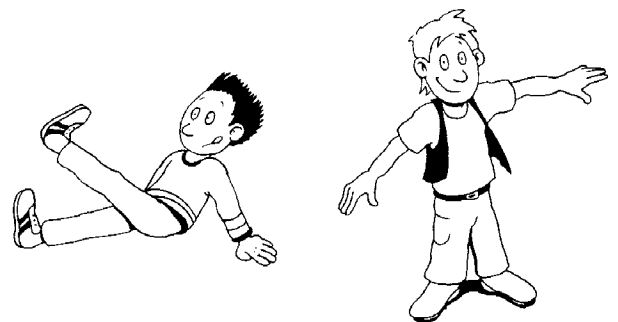
*(Note: Dashed arrows indicate a clockwise cycle from the top row to the bottom row and back to the top row.)*

b) Schreibe in das leere Feld **links** neben jeden Winkel den richtigen Winkelnamen.

*(Note: Dashed arrows indicate a counter-clockwise cycle from the top row to the bottom row and back to the top row.)*

c) Schneide die Kärtchen aus.  
Nun kannst du mit einem Partner Domino spielen.



## 2) Winkelraten

a) Suche dir einen Mitspieler.

Einer von euch stellt einen Winkel mit seinen Körperteilen dar. Der andere benennt den richtigen Winkelbereich (spitz, stumpf, gestreckt ...).

Variante:

Einer von euch nennt einen Winkelbereich (spitz, stumpf, überstumpf ...) und der andere stellt einen passenden Winkel mit seinen Körperteilen dar.

b) Suche dir einen Mitspieler.

Zeichne ihm mit der Hand einen Winkel auf seinen Rücken.

Kann er dir sagen, ob du einen spitzen, stumpfen, überstumpfen ... Winkel gezeichnet hast? Tauscht die Rollen.