

INHALT



Vorwort 8 Kapitel 1 Einführung 12

Kreatives Selbstvertrauen 16 Ein Fahrrad zeichnen 17

Papier & Stifte 28 Downloads zum Buch 30



TEIL1 Bildsprache 32

Rapitel 2 Bilderwelten 33

Zehn Symbole für den Start 36

Werkzeuge 41

Reisen 47

Alltagsdinge & Haushalt 53

Outer Space 62

Meer 69

Architektur 79

Outdoor 84

Umwelt 89

Medien 95

Wetter 100

Sport 102

Lebensmittel 107

Wissenschaft und Medizin 112

Büro und Wirtschaft 117

Origami-Icons 124

Menschen und Emotionen 128

Porträts 130 Emotionen 132 Körperhaltung 134



138

Einfache Kästen 140 Bilderrahmen 141

Schilder, Wegweiser und Fahnen 143

Girlanden 144

Banner 144 Wolken, Zacken und Co. 142



TEIL2 Schriftarten 146

Rapitel 5 Blockbuchstaben 152

Rapitel 6 Schreibschrift 169

Rapitel 7 Handlettering 197

Tosen Freidenker fuchsteufelswild





TEIL3 Feinschliff 206 Rapitel 8 Schatten und Farbe 207

Rapitel 9 Aufbau einer

Sketchnote 217



TEIL4 Los geht's 225

Rapitel 10 Live-Vorträge 225

Rapitel 17 Individualisierung, Tipps, Tricks und Übungen 233

Individualisierung voraus 234 Tipps, Tricks und Übungen 237 Leseliste 250 Zu guter Letzt 253

Index 256

VORWORT



Bevor du deine Entdeckungsreise in das Reich der Visualisierung und Sketchnotes startest, ein paar Worte, warum es dieses Buch gibt.

Der meistgehörte Satz bei einem Graphic-Recordingoder Live-Sketchnoting-Job ist: Das könnte ich nie!

Dann sage ich immer: Es ist Übungssache und der Start ist das A und O!

Der meistgesagte Satz zu Beginn eines Workshops ist: Ich kann aber nicht zeichnen! Also, so gar nicht.

Das kann ich natürlich nicht so stehen lassen. Nicht jeder kann zeichnen wie ein berühmter bildender Künstler, darauf können wir uns einigen, aber viele trauen sich überhaupt nicht mehr, auch nur ein Strichmännchen zu Papier zu bringen.

Bei manchen geht es so weit, dass sie ihr vermeintliches Unvermögen zu zeichnen mit fehlender Kreativität gleichsetzen. Aber weit gefehlt!

Glaubt mir, ihr könnt alle zeichnen, und zwar viel besser als die meisten eurer Kritiker, möchte ich wetten, nur ist es mit dem Zeichnen ähnlich wie mit Klavierspielen oder Sprachenlernen oder allem anderen. Der Erfolg hängt davon ab, wie man es uns beibringt. Setzt man jemanden einfach vor ein Klavier und erklärt, wie Instrument und Noten funktionieren, wird sicher in 99% der Fälle kein Virtuose dabei herauskommen.

Ich selbst habe Latein in der Schule richtiggehend gehasst. Es war für mich ein Fass ohne Boden. Andauernd kam eine neue Deklination, Konjugation usw. Ich habe also nach dem kleinen Latinum dankbar die Segel gestrichen. Mein Schock hätte deshalb nicht größer sein können, als ich bei der Einschreibung zu meinem geisteswissenschaftlichen Wunschstudium nach meinem großen Latinum gefragt wurde. Mir hatte man gesagt, das brauche man nur für Medizin oder Germanistik. Super, dachte ich, das war's dann mit dem Studium, das schaffe ich nie. Aber ich hatte die Rechnung ohne meine neue Lateinlehrerin gemacht. Sie vermittelte die Sprache so übersichtlich und verständlich, dass ich später einen Teil meines Studiums mit Latein-Nachhilfe finanziert habe.

Also sagt niemals wieder: »Ich kann nicht zeichnen« oder »Sketchnotes, das könnte ich nie!« Die Zeiten sind jetzt vorbei. Dieses Buch basiert auf meinem in der Praxis bewährten Workshop-Konzept, mit dem ich schon vielen Menschen die Scheu vor dem Stift genommen habe. Es kommt aus der Anwendung und es funktioniert. Es soll eine Hilfe sein, die Theorie in die Praxis zu transportieren und ins sketchnoterische Zeichnen zu kommen. Ohne Stress und Druck, aber mit viel Spaß und coolen Ergebnissen.

JEDER KANN ZEICHNEN & SKETCHNOTES AUCH!



Über die Autorin

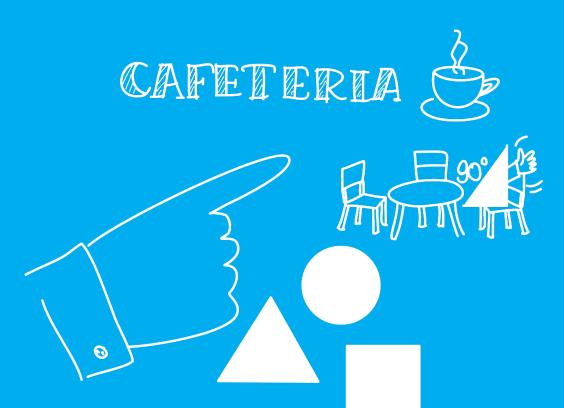
Tanja Wehr hat schon immer gerne herumgekritzelt und alles mit Farbe und Formen verbessert: fand sie – verunstaltet: fand ihre Bio-Lehrerin. Die logische Konsequenz ihrer Biographie ist ihre heutige Tätigkeit. Sie ist mit ihrer Firma Sketchnotelovers ein etabliertes Mitglied in der deutschen Visualisierer-Szene. Als Trainerin mit fast 20 Jahren Erfahrung bringt sie in Inhouse-Schulungen oder freien Workshops anderen bei, die Technik der Sketchnotes zu erlernen, um so ihre Kreativität wiederzuentdecken und nutzbringend für die Innovationskultur im Unternehmen, das Festhalten komplexer Gedankengänge oder das nachhaltige Notieren wichtiger Prozesse, Projektideen oder Events anzuwenden. Daneben organisiert sie die Meetups VIZTHINK Mitte, die regelmäßig viele Visualisierungsbegeisterte zusammenbringen.

Tanja Wehr begleitet deutschlandweit Veranstaltungen als Graphic Recorderin und Sketchnoterin und verhilft zu klarerer Kommunikation und nachhaltiger Verständlichkeit. Die zunehmende Beliebtheit und Ernsthaftigkeit, mit der das Visuelle in der heutigen Welt genutzt wird, freut sie sehr. Sie ist süchtig nach TED-Talks, gutem Kaffee und würde für ein schönes Notizbuch jedes Paar Schuhe stehen lassen.

Ihre Webseite ist www.sketchnotelovers.de.

Rapitel 1 Einführung

Dieses Kapitel ist ein Aktivator für deine Kreativität und stärkt deinen Mut, einfach mal etwas auszuprobieren.



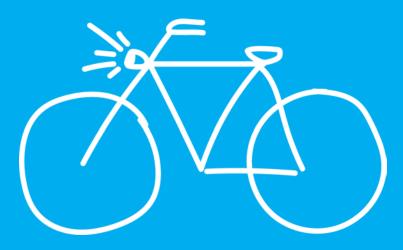
© des Titels »Die Sketchnote Starthilfe« (ISBN 9783958453661) 2017 by mitp Verlags GmbH & Co. KG. Frechen. Nähere Informationen unter: http://www.mitp.de/366

Kreatives Selbstvertrauen - Schick deinen Perfektionismus in die Cafeteria

In fünf Sekunden ein Fahrrad zeichnen

Acht Tipps für einen guten Start

Was du brauchst: Papier & Stifte





durch Reduktion der Komplexität



sie sind nachhallig, schnell zu erfassen



WIE MACHE ICH SKETCHNOKS? ESEN ZUHÖREN DAS KANN WEG RUKTURIEREN

© des Titels »Die Sketchnote Starthilfe« (ISBN 9783958453661 2017 by mitp Verlags GmbH & Co. KG, Frechen. Nähere Informationen unter: http://www.mitp.de/366

Kreatives Selbstvertrauen

Beim Start ins Sketchnoter-Leben ist eine Sache enorm wichtig: Man muss sich etwas trauen. Sketchnotes bergen einige Herausforderungen:

- Man muss sich trauen, Dinge wegzulassen und Inhalte zu reduzieren.
- Man muss Gehörtes in Bilder übersetzen.
- Man muss im Fall eines Live-Vortrags schnell sein und parallel zuhören und zeichnen/schreiben.
- Am Ende sollte das Ganze auch noch lesbar sein und wenn irgendwie möglich noch ansprechend aussehen.

Ja, ich weiß, das ist erst mal ein Brett. Wie kann man das schaffen und dann womöglich noch, wenn man ja eigentlich gar nicht zeichnen kann? Da fangen in der Regel die Selbstzweifel an und damit einher geht die verpasste Chance, einfach zu starten.

Hintergrund für diese Unsicherheit ist meist die Erinnerung an eine Bewertung durch andere. Sei es in der Schule oder zu Hause. Irgendwann hat jemand gesagt: Was soll das denn sein? Oder noch schlimmer: Du kannst nun wirklich überhaupt nicht zeichnen! Und schon ist es um unsere Bereitschaft, zum Stift zu greifen, geschehen.

Damit wir wieder in die Phase kommen, in der wir als Kinder waren, wo nichts vor unseren Wachsmalern sicher war, gibt es ein paar Übungen.

Zunächst und als erster Einstieg in das, was dich in den nächsten Kapiteln noch erwarten wird, eine einfache Illustration.

Kannst du in fünf Sekunden ein Fahrrad zeichnen?

Als ich an der Kunsthochschule angefangen habe, waren wir alle sehr aufgeregt und nervös, aber auch ziemlich stolz, dass wir dort saßen, wo wir saßen. Der Zahn mit dem Stolz ist uns dann schnell gezogen worden. Der Prof kam rein zur ersten Stunde und meinte nur: Zeichnen Sie ein Fahrrad so detailliert wie möglich. Es gab natürlich keins zur Anschauung. Tja, da waren wir dann nur noch ganz klein mit Hut und fragten uns auf einmal: Hmmm, der Lenker ist ja irgendwie mit dem Rad verbunden, aber das kann sich ja drehen, wie hängt das denn dann am Rahmen? Oder wie sieht eigentlich eine Gangschaltung, Bremse etc. aus. Und das, obwohl wir teilweise mit dem Fahrrad zum Seminar gefahren waren. Wir hatten 20 Minuten, und richtiq qut hinbekommen haben wir es alle nicht. Was für ein Glück, dass es bei Sketchnotes niemanden interessiert, ob dein Fahrrad eine Bremse hat oder ob es mit einer Ketten- oder Nabenschaltung ausgestattet ist.

Falls du eben gedacht hast, »Ein Fahrrad zeichnen? Das ist doch überhaupt kein Thema« – versuch einfach, den Kassenbon zu finden und das Buch umzutauschen. Wenn du aber gedacht hast: »Mal eben ein Fahrrad zeichnen? In fünf Sekunden? Scherzkeks, dann hätte ich sicherlich nicht dieses Buch gekauft …« Gut, denn dann bist du genau die Person, für die jetzt die Erfolgsserie startet.

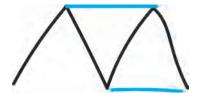
Nächste Frage wäre nämlich: Kannst du ein M, O und I schreiben?

Ja? Gut, denn das ist dein Fahrrad.

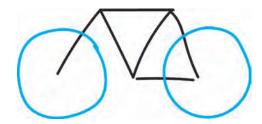
Du startest mit einem M.



Es folgen zwei Is, die auf der Seite liegen.



Und noch zwei Os für die Räder.



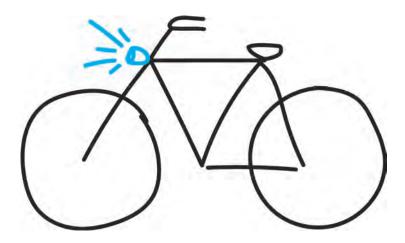
Und um das Ganze noch wie ein Fahrrad aussehen zu lassen, braucht man noch einen Lenker,



einen Sattel,



und für den netten Effekt noch Licht.



So einfach geht das, und wenn du es ein paar Mal geübt hast, wirst du sehen, das kannst du im Schlaf und in fünf Sekunden. Und wenn dir das Spaß gemacht hat, freu dich schon mal auf Kapitel 3, da gibt es ganz viele Strich-für-Strich-Anleitungen. Es gibt noch mehr schöne Übungen.

Der amerikanische Kreativitätsforscher Bob McKim von der Universität Stanford hat diverse Aufgaben entwickelt, die uns spielerisch zeigen, wie kreativ wir eigentlich sind und wie wenig wir es wahrnehmen, aber auch, wo es hakt.

Zwei davon möchte ich als Einstieg einmal vorstellen, weil ich damit gute Erfahrungen gemacht habe und sie einfach nachzumachen sind.



ÜBUNG I: 30-Sekunden-Porträt

Bei dieser Übung brauchst du ein Gegenüber. Setzt euch vis-à-vis und nehmt ein Stück Papier und einen Stift. Stellt den Timer auf 30 Sekunden. Und jetzt zeichnet euch gegenseitig, ohne auf das Papier zu schauen.



Hier siehst du ein Porträt, das ein enorm guter Urban-Sketcher von mir bei der re:publica gezeichnet hat. Meins von ihm war nicht besser. Kaum jemand schafft es, etwas Perfektes hinzubekommen. Wenn man diese Übung in einem Workshop macht, gibt es viel Gelächter und eine Menge Entschuldigungen – immer. Macht man sie mit kleineren Kindern, gibt es keine Hemmungen und mit Stolz und ohne Scheu wird

das Ergebnis jedem gezeigt. Dahin, hoffe ich, dich mit diesem Buch wieder zu bekommen.

Sei stolz auf das, was du kannst, und zeige es der Welt!

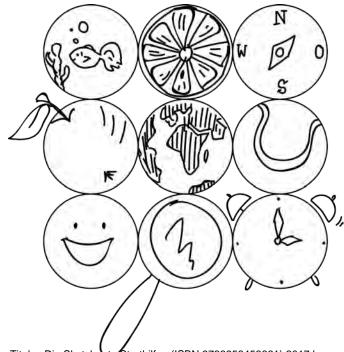




Druck dir 30 gleich große Kreise auf ein Stück Papier. Eine Vorlage kannst du dir auch auf der Webseite zum Buch herunterladen. Nun fülle in einer vorgegebenen Zeit, etwa fünf oder zehn Minuten, alle Kreise mit einem Gegenstand, der den Kreis als Grund-

form mit aufnimmt. Wir haben das schon mal bei einem Vizthink-Meetup gemacht und alle stöhnten, dass es keine 30 Sachen gibt. Am Ende hatten 25 Leute zusammen über 120 unterschiedliche Dinge gefunden und beim Betrachten kamen gleich noch mehr Ideen. Wenn du deine ersten Kreise gefüllt hast, sollte dein Selbstvertrauen schon um einige Prozentpunkte gestiegen sein.

Und ein Punkt, der nie vergessen werden darf, ist der Spaß an der Sache.



Finde etwas, was dir Spaß macht, und probiere dich aus.



Meine bessere Hälfte hat vor einigen Jahren angefangen zu zeichnen. Ich habe ein wenig die Hoffnung, dass ich einer der Auslöser war, denn wenn man tagein, tagaus mit jemandem lebt, der ziemlich oft vor sich hinkritzelt, färbt das vielleicht ab. Vor allem aber war es das Buch von Danny Gregory, »The creative licence«, das ihn auf die Idee brachte, ein sogenanntes daily journal zu führen. Also eine Art gezeichnetes Tagebuch.

Am Anfang hat er es niemandem gezeigt und nur immer wieder in sein kleines, nur DIN A6 großes Büchlein gezeichnet. Nicht jeden Tag und nicht auf Teufel komm raus, aber er hat es immer dabei und manchmal, wenn wir in einem Café sitzen, skizziert er schnell mal den Zuckerstreuer, das Tassenensemble oder die Menschen am Nachbartisch und schreibt auch manchmal etwas dazu.

Wie beim Kochen, wo dasselbe Gericht von uns beiden gekocht komplett anders schmeckt, aber in beiden Fällen nicht schlecht, ist es auch beim Zeichnen.

Er hat seinen eigenen Weg und Stil gefunden und auch sein eigenes Medium. Inzwischen zeichnet er auch viel auf

Reisen, und während ich da zum Fotoapparat greife und zwanzig Fotos schieße, hat er liebevoll den Delfin am Bernini-Brunnen auf der Piazza Navona in seinem Notizbuch festgehalten. Hauptsächlich, weil er fand, dass das nicht wirklich wie ein Delfin aussah. Das sind zauberhafte Erinnerungen und haben über die Jahre sein kreatives Selbstvertrauen gestärkt.



Während er am Anfang noch gesagt hätte, er kann nicht wirklich zeichnen, ist er inzwischen selbstbewusster und zeigt seine Skizzen auch und freut sich über die tollen Rückmeldungen.

ACHT TIPPS für einen guten Start

In kleinen Schritten

Lass es langsam angehen. Es stresst dich nur, wenn du von heute auf morgen dein Aufzeichnungsverhalten komplett änderst. Fang mit kleinen Veränderungen bei deinen täglichen Notizen an.

- ein Icon statt ausgeschriebenem Text
- c> eine Überschrift in einer anderen Schriftart
- etwas farbig hervorheben

Mit wachsender Sicherheit werden schon bald die Sketchnotes nur so aus deinem Stift fließen.

Nicht alles muss ein Bild werden

Bei dem Versuch, Bruttosozialprodukt in ein klar verständliches Bild zu packen, werden 99% aller Visualisierer scheitern. Manche Dinge sind zu komplex, abstrakt oder umfassend für ein Icon. Dafür gibt es verschiedene Schriftarten oder Rahmen, die es hervorheben können. Sketchnotes sind eine ausgewogene Mischung aus Schrift und Bildern. In Teil 2 findest du viele Schriftarten, die leicht und schnell zu schreiben sind.



Bye bye Perfektionismus

Zu Beginn eines Workshops muss der Perfektionismus

der Teilnehmer in die Cafeteria. Da sollte er auch bleiben. Es ist schade, wenn man ständig unzufrieden ist. Zeig deine Werke einfach mal anderen und du wirst sehen: Die finden es super.



Und das führt gleich zum nächsten wichtigen Tipp:

Nimm Lob an

Hör auf die Anerkennung von Menschen, die sehen, was du machst. Ich bin mir ganz sicher, deine Visualisierungsfertigkeiten werden von deinem Umfeld bewundert. So schlecht kann es also nicht sein, und den Mut zu haben,

andere Wege zu gehen, wird belohnt. Das verspreche ich dir.



Weniger ist mehr

Nicht vergessen: Sketchnotes wollen reduziert visualisieren. Wenn du anfängst, zu detailliert zu zeichnen



oder zu schreiben, wirst du wahrscheinlich weder mit dem Platz noch mit der Zeit hinkommen. Es geht darum,



die Idee zu erkennen, nicht Kunst zu schaffen, und dafür reichen oft wenige Schritte.

Finde deinen Stil

Wenn man anfängt zu visualisieren, orientiert man sich oft an Standardhilfswerken. Das ist auch gut so. Doch mit zunehmender Erfahrung solltest du versuchen, deinen eigenen Stil zu finden. Welche Themenwelten faszinieren dich, welche Zeichen, Icons und Symbole magst du? Versuche, diese Vorliebe auszunutzen, und erstelle dein eigenes Vokabular. In Kapitel II findest du Hilfestellung, damit du schneller ans Ziel kommst.



Bereite dich vor

Es schadet nie, sich im Vorfeld ein paar Gedanken zu machen, welcher Aspekt eines Themas wichtig ist und wie man ihn gut visualisieren kann. Wenn das Thema dann zur Sprache kommt, hat man schon ein Bild im Kopf.



Üben, üben, üben

Das A und O, um besser zu werden, ist ganz altmodisch üben. Damit das nicht allzu schwerfällt, gibt es in jedem Kapitel Übungen. Da unsere Kalender voll sind und Extrazeit oft schwer zu finden ist, gibt es Übungen für jedes Zeitfenster (I-5 Minuten, I5 Minuten, 30-60 Minuten). Je nach Situation sollte es euch so gelingen, am Ball zu bleiben.



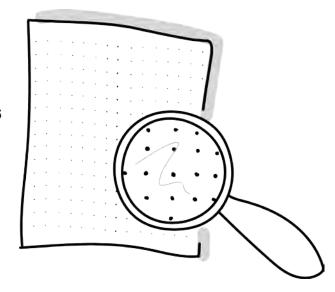
WAS DU BRAUCHST

Baut man einen Schrank auf, ist gutes Werkzeug mindestens genauso entscheidend wie ein gewisses handwerkliches Geschick und eine gute Anleitung. Nicht umsonst sind inzwischen nicht nur bei dem schwedischen Möbelhaus die Anleitungen oft bebildert. Aber zurück zum Werkzeug. Dieses Buch ist als eine illustrierte Gebrauchsanweisung für den Bau einer Sketchnote gedacht, doch welchen Hammer, Schraubenzieher oder welche Zange du nutzt, also mit welchen Stiften du auf welches Papier zeichnest, ist mitentscheidend für den Erfolg. Na ja, zumindest für den Spaßfaktor und eine niedrige Frustrationsrate. Daher hier vorweg eine kleine Einkaufsliste.

PAPIER

Am Anfang ist sogenanntes »dotted« oder punktkariertes Papier sehr empfehlenswert. Es hat zwar eine Lineatur, die aber nicht so massiv ist wie etwa bei kariertem Papier.

Sie hilft sehr gut, Höhen und Abstände gleichmäßig hinzubekommen und verhältnismäßig gerade zu arbeiten. Wenn du reinweißes Papier bevorzugst, such dir eins, das weich ist und den Stift nicht bremst. Probier unbedingt verschiedene Papiere aus. Übrigens: Auf meiner Webseite findest du Tests und Empfehlungen aus allen Bereichen der Materialien.

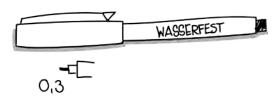


STIFTE

Fineliner

Die Grundausstattung sollte aus schwarzen Pigment-Finelinern bestehen, die wasserfest sind und schnell

trocknen. Die Spitzen der guten Firmen variieren zwischen 0,05 und I,0 mm Breite. Was gefällt, ist sehr unterschiedlich und hängt auch mit der



Größe der Schrift zusammen. Schreibst du eher klein, werden für dich die dünnen Spitzen besser funktionieren.

Die Vorlieben sind da sehr gemischt. Für den Anfang empfehle ich eine 0,3-mm-Spitze. Bei mir hat es sich von sehr fein zu heute meistens 0,3-0,5 mm entwickelt.

Bleistift

Wichtig ist zudem ein Bleistift, der nicht schmiert und gut wieder wegzuradieren ist.

Da ist die Frage dann: hart (H) oder weich (bis 8B)?

Wenn du es schaffst, ganz zart zu zeichnen, ohne aufzudrücken, ist ein harter Bleistift besser, weil man ihn prima wieder wegradieren kann. Aber, wie gesagt, nicht aufdrücken, sonst hat man Ritzungen im Papier, die auch der Radierer nicht wegbekommt. Weiche Bleistifte sind sehr schön zum Zeichnen und Skizzieren, lassen sich aber oft nur schwer rückstandsfrei wegradieren.



DER ZAUBERSTIFT

Wenn die Teilnehmenden meiner Workshops ihre Starterkits auspacken, freuen sich immer alle wie die Kinder über die
Stifte und wundern sich geschlossen über
einen hellgrauen Marker, der immer dabei
ist. Gelb, Türkis und Orange – okay, aber
Grau? Da Schatten sensationell einfach
optische Effekte der Extraklasse ins Bild



bringen, ist ein hellgrauer Stift sehr hilfreich und elementar. Binnen Kurzem ist es der beliebteste Vertreter im Kit.

UND AUSSERDEM

Daneben ist ein guter Radiergummi sinnvoll und ein Lineal, um Hilfslinien zu ziehen. Manche Sketchnoter haben auch wieder ihren Zirkel aus Schultagen rausgekramt, denn ab und an kann man einen Kreis, der nicht aussieht wie ein Ballon ohne Luft, gebrauchen.

DOWNLOADS ZUM BUCH

Alle im Buch erwähnten Downloads findest du auf der Webseite zum Buch unter <u>www.mitp.de/366</u> und auf der Webseite der Autorin unter <u>www.sketchnotelovers.de</u>.



BILDSPRACHE

Dieser Teil ist ein Katalog aus einfachen Zeichnungen aus unterschiedlichen Kategorien. Durch die bewährte Strich-für-Strich-Methode ist das Nachzeichnen ganz einfach.

Rapitel 2

Bilderwelten

Rapitel 3
Menschen & Emotionen

Rapitel 4

Hilfsmittel, Rahmen & Co.

© des Titels »Die Sketchnote Starthilfe« (ISBN 9783958453661) 2017 by mitp Verlags GmbH & Co. KG, Frechen. Nähere Informationen unter: http://www.mitp.de/366

Rapitel 2

Bilderwelten

Zehn Symbole für den Start Werkzeuge Reisen

Alltagsdinge & Haushalt

Outer Space

Meer

Architektur

Outdoor

Umwelt

Medien

Wetter

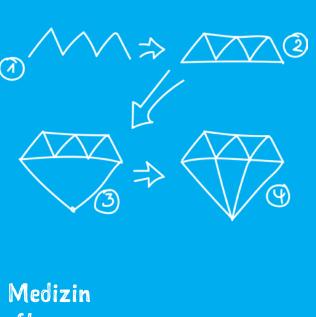
Sport

Lebensmittel

Wissenschaft & Medizin

Büro & Wirtschaft

Origami-Icons



Kleine Zeichnungen sind der wesentliche Bestandteil einer Sketchnote, finde ich. Sie machen einen großen Prozentsatz des Aha-Effekts aus. Es gibt auch Sketchnotes, die nur aus Schrift bestehen, die mir als Schriftenverrückte natürlich auch gut gefallen, aber für das Verständnis und die Erinnerungsfähigkeit sind einfache Symbole, Icons oder Piktogramme unendlich hilfreich.

Unterteilt habe ich für mich die Bildsprache in drei Bereiche:

I. Reale Objekte und abstrakte Begriffe

Du findest im Buch ganz viele Zeichnungen realer Objekte, die du in deinen Sketchnotes verwenden kannst.



Freude, Erfolg und Co. haben aber kein konkretes Bild, das für alle Menschen gleich ist, daher brauchen sie eine visuelle Metapher, die für jeden sofort eine Assoziation mit dem Begriff bringt.

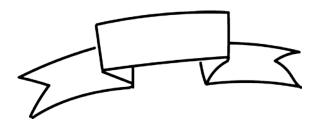
Deshalb sind sehr viele Zeichnungen für reale Objekte zugleich ein Bild für einen abstrakten Begriff, z.B. ein Auto für Mobilität, ein Schirm für Schirmherrschaft, ein Diamant für Werte usw. Wenn du also Bilder für abstrakte Begriffe suchst, solltest du dir alle Bilderwelten ansehen, auch solche, bei denen du denkst, dass du thematisch



nichts damit zu tun hast. Überall findest du Hinweise und Ideen, für welche abstrakten Begriffe die konkreten Bilder stehen können: ein Eisberg aus der Bilderwelt Reisen für unbekannte Risiken, ein Satellit aus der Bilderwelt Outer Space für Kommunikation usw. Lass dich inspirieren!

2. Hilfsmittel

Manche Zeichnungsteile haben hauptsächlich den Zweck, etwas hervorzuheben oder Dinge voneinander zu trennen. Sie sind also eigentlich »nur« Assistenten, aber doch enorm wichtig. Das sind zum Beispiel Überschriftenbanner oder Rahmen.

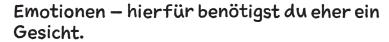


Auf den folgenden Seiten gibt es zu allem viele Beispiele, die du mit der Strich-für-Strich-Methode einfach nachzeichnen kannst.

3. Emotionen und Haltung

Durch Gesichter bekommt man den emotionalen Faktor in die Sketchnotes. Dabei ist es meiner Meinung nach wich-

tig, zwischen zwei Bereichen zu unterscheiden:





Haltung – hierfür benötigst du eher eine Gestalt.

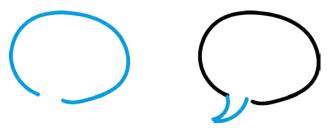
REALE OBJEKTE UND ABSTRAKTE BEGRIFFE

Die Bandbreite der Dinge, die in einer Sketchnote auftauchen können, ist unendlich. Alles kann in dem ein oder anderen Fall genutzt werden. Für den Anfang reicht aber ein Repertoire von einigen grundlegenden Objekten und damit kommst du schon mal gut vorwärts.

Ich habe mal einige Bilderwelten zusammengestellt und zeige dir anschließend in Strich-für-Strich-Anleitungen, wie du alles einfach nachzeichnen kannst.

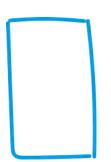


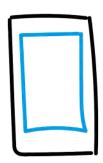
Beginnen werde ich mit zehn Symbolen, die dir den Start erleichtern. Ich nutze sie sehr oft für alles Mögliche.

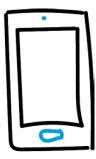


Die Sprechblase ist eines der einfachsten Symbole. Sie steht bei mir für Kommunikation im Allgemeinen, aber auch für Diskussion, Feedback oder Gespräch. Einfacher ist es immer, wenn du erst das Oval zeichnest und eine kleine Lücke etwas versetzt von der Mitte lässt. Dort setzt du dann den kleinen Zipfel ein.

In der heutigen Zeit sehr wichtig: das Smartphone. Es kann für Verbindung stehen, Apps, Erreichbarkeit, Mobile Data, Digitale Transformation und vieles mehr.







Der Diamant kann für Werte, Glanz, Schatz oder einfach für Vermögen stehen.





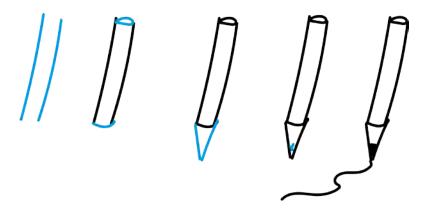




Das Buch ist wunderbar geeignet für Dokumentation, Notizen, Erinnerungen oder wirklich das Buch als Buch.



Einen Stift kann man immer gebrauchen.



Und wenn du die beiden letzten Bilder kombinierst, hast du schon dein erstes komplexeres Symbol geschaffen.



INDEX

Symbol	Aufbruch 236
@-Zeichen I23	Aufmerksamkeit98
	Aufräumen 61
A	Ausarbeitung 43
Abakus 118	Ausbesserung 60
Abenteurer 236	Ausblick II4
Ablauf 46, 76	Ausdauer106
Abtrennen44	Auswertung 120
Adressat 51	Auto 39, 49
Agenda76	
Aktenordner40	В
Aktentasche 121	Badewanne 57
Aktion99	Bahn 49
Aktivierung 54	Bank80
Aktuelles 97	Banner 144-145
Alltagsdinge 53	Baum 90
Alternative Energie 92	Becherglas 116
Anerkennung 105	Berge 86
Anker 72	Besenrein 61
Anreiz 103	Bewegung 87
Ans Eingemachte 54	Biene 91
Anstrengung 86	Bilderrahmen 141
Anziehung 42	Bildung II3
Apfel 34, 108	Blitz 100
Apps 37	Blockbuchstaben 153-157
Archaisch 85	Blumentopf 55
Architektur79	Bombe 76
Artenschutz56	Boxhandschuh 106
Arzt 115	Brennen 85
Asteroid 66	Briefmarke 127
Astronaut 62, 66	Briefumschlag 123
Atmosphäre55	Brot 108
Atom 113	Buch 38
Atomkraftwerk 92	Budget 119
Audio 96	Burgturm 82
Auf den Punkt bringen 58	Büro 117
Aufbewahrung40	Büroklammer 121

C	Empfänger 51, 96
Cafetière 54	Energie 39, 92, 236
Camping 84	Energiesparlampe 93
Campingwagen 87	Entdeckung 236
Chilischote 109	Entfernung 236
Cocktail 52	Entspannung 54, 57
Collegeblock 123	Erdbeere 109
Computer 39, 97	Erfolg 34, 103
Countdown 236	Erholung 51
Croissant 109	Erinnerungen 38
	Erleichterung 50
D	Erlenmeierkolben II6
Dante 222f	Erreichbarkeit 37, 236
Deadline 122	Es-sich-gut-gehen-lassen 52
Denkmalschutz56	Event 122
Diagramm 120	Experimente II6
Diamant 37	Extrahieren 116
Digitale Transformation 37	
Digitales 39	F
Diskette II9	Faden 60
Diskussion 37	Fahne 143
DNA II3	Fahrrad18
Doktorhut 113	Falsche Kalligraphie 194
Dokumentation 38	Farbe 213ff.
Doppellinienschrift 162-163	Farbrolle 44
Dorf 80	Feedback 37
Drucker120	Feierabend 52
Dueck 226	Feiern 52
Durchboxen 61	Fernseher98
Dynamik 236	Feuer 85
_	Feuerzeug88
E	Filmkamera 99
Ein Wort am Tag 195	Finanzierung 119
Einfamilienhaus 81	Fischgräte 108
Einkaufszettel 243	Flaschenpost 51
Einsamkeit 51	Flicken 60
Eis am Stiel 88	Flugzeug 49
Eisberg 48	Fokus II5
Eisberg-Modell 48	Formular40
Elektroauto 91	Forscher 236
Email 123	Freude 35
Emotionen 132 ff.	Frische IIO
Empfana 96	Frühstück 109

Führung (Steuerrad) 73	Н
Führungskraft 118	Haiflosse 74
Führungsqualität 108	Halt 86
Führungsstil II8	Hammer 42
Funkturm 96	Handfeger 61
	Handlettering 198ff.
G	Handwerk 42
Galaxie 65	Handy 37
Garage81	Hantel 105
Garnspule 60	Hase aus Hut 233
Gebirge 86	Haushalt 53
Geburtstagstorte III	Headset 97
Gefahr 76, 78, 85, 236	Heißluftballon 50
Gehirn II4	Held 236
Geldsack 119	Herausforderung 86
Geldschein II9	Hilfe II4
Genehmigung 122	Hilfslinien 30, 46, 151, 163f.
Genuss 109	Hilfsmittel 140
Gepfeffert 56	Hindernis 103
Gesalzen 56	Hören96f
Gesammelte Dokumente 121	Hürde 103
Geschäft81	
Geschäftsreise 121	1
Gespräch 37	Idee 39
gesunde Ernährung 108	ldeen zusammenwerfen 58
Gesundheit 34, 104, 108	Identifikationspunkt 80
Gewicht 105	ıdyll 81
Gewinnen 103	Improvisation 58
Gift 77	Industrieanlage 80
Girlande 144	Infografik 246f.
Glanz 37	Information 97f
Global Player 74	Innovation 39
Globalisierung48	Insel 51
Globus 48	Internationale Aspekte 48
Glühbirne 39	Internet 39
Golfloch 104	Italien IIO
Gras 94	
Grill 86	K
Grobes Verhalten 61	Kaffee 54
Gute Figur 104	Kaffeemaschine 54
	Kaffeetasse 40
	Kalender 122
	Kalkulation 118

Kamera99	Leuchturmprojekt 71
Kanu 87	Lieblingstasse 196
Karabiner86	Lösung 59
Käseglocke 56	Lupe 115
Kehrschaufel 61	
Keimling 91	M
Kette 122	Magazin98
Keule IIO	Magnet 42
Kleiderbügel 60	Makroebene48
KMU 74	Markise 81
Knopf 60	Marmeladenglas 54
Kochmütze III	Maβband 43
Kochtopf 58	Maßnehmen 43
Koffer 52	Mauerwerk 83
Kognitiv II4	Medaille 105
Kommunikation 37, 51, 66	Medien 95
Kompass73	Meer 69
Komprimierung58	Megaphon 98
Konflikt 106	Meilensteine 76
Konservieren 54	Mensch-Maschine-
Kopfhörer97	Kommunikation 68
Kopie 120	Messen 43
Körperhaltung 134ff.	Methoden zusammenwerfen 58
Krabbe 52	Mikroskop II6
Krake 75	Mitmachen 105
Krawatte 118	Mittagessen 127
Kreuzfahrt 50	Mixen 57
Kreuzfahrtschiff50	Mobile Data 37
Kultivierung 55	Mobilität 39, 49, 75, 87, 236
	Mülleimer 93
L	Mülltonne 93
Laden 81	Multitasking74
Lagerfeuer 85	Museum 80
Landkarte245	Musik 97
Langer Weg 236	Mut 109
Langstrecke 236	Mutter45
Langstreckenreise 49	
Laterne 82, 88	N
Laut 98	Nachbesserung 43
Lebensmittel 107	Nachrichten 97
Leichtigkeit 50	Nadel 60
Leseliste 250f.	Nadelbaum 90
Leuchturm 71	Neue Kommunikation 236

Neue Welten 236	Play (Symbol) 99
Neue Zielgruppe 236	Podest 105
Neugestaltung 59	Pokal 103
News 97	Porträts I30ff.
Notizbuch 123	Prozess 46
Notizen 38	Punze 149
Nudelholz 61	
	Q
0	Qualle 70
Oberlänge 149	Querstrich 149
Öffentlicher Personen-	Quintessenz 58
Nahverkehr49	
Oktopus 75	R
Online 39	Radio 96
Online-Kommunikation 97	Rakete64
Ordnen 121	Raumschiff 64f.
Ordnung 60	Reagenzglas 116
Orientierung 71, 73, 76	Rechnen II8
Origamiboot 125	Recycling 94
Origamiflieger 124	Regenbogen 100
Origamikranich 125	Regenschirm 55
Origamiwindmühle 126	Reichweite 96
Outdoor 84	Reife IIO
Outer space 62	Reisen 47, 50, 52
Outlineschrift 158-161	Reparieren 60
	Repräsentationsgebäude 80
P	Rezept 244
Paddel87	Richtung 73
Palme 51	Risiko 236
Parkbank 82	Roboter 68
Party 52	
Pause 40, 54	S
PC 39	Säge 45
Perspektive II4	Salzstreuer 56
Perspektivenwechsel 59	Satellit 66
Pfannenwender59	Schachfigur104
Pfeffermühle 56	Schärfe109
Pilz 88	Schatten 208ff.
Pipette II6	Schatz 37
Piraten 69	Schatzkarte76
Piratenflagge 77f.	Schatztruhe 77
Piratenschiff 77	Schaumbad 57
Planet 65	Schere 44

Scherentrick 237	Stadt 79
Schiff von vorne 71	Star Trek 62
Schild 143	Star Wars 62
Schinken IIO	Stärke 105
Schirmherrschaft55	Start 236
Schmetterling 88	Starten99
Schneebesen 57	Startup 63, 80, 236
Schneeflocke 100	Statistik 120
Schnelle Übertragung 236	Stempel 122
Schornstein 80	Stern 63
Schraube 45	Stethoskop II5
Schraubenschlüssel 43	Steuerrad 73
Schraubenzieher43	Stift38
Schreibschrift 170ff.	Stimmung 100
Schutz55	Störung 106
Seefahrt69	Straßenbahn 49
Segelboot 51	Straßenschild 82
Sehenswürdigkeiten (Ü) 83	Strategie 104
Senden 96	Stück vom großen Ganzen IIO
Serife 149	Sturm 100
Shop 81	Süße 109
Show 98	Symbiose 45
Sicherheit 86	
Sicherheitsnadeln 58	Т
Sicherung 58	Teekanne 54
Sichtweise 59	Teilnahme 105
Silodenken (Burgturm) 82	Teleskop II4
Smartphone 37	Thermometer 100
Sofortmaßnahme 114	Tomate IIO
Solarzelle 92	Topf 58
Sommer 86, 109, 110	Tornado 100
Sonne 100	Torte III
Sonnenenergie 92	Tortendiagramm 120
Spaceshuttle 65	Totenkopf 78
Spannung 236	Transportmittel 49
Speichern II9f.	Treffen 122
Spezialeffekt 63	Trichter 58
Spiel 106	
Sport 102	U
Sprechblase 37	U-Boot 75
Springseil 106	Überraschung III
Spritze II4	Übertragbarkeit51
Consideration EG	HEO CHE

Umwelt 89	Walflunke 74
Umweltschutz 89, 93	Wäscheklammer57
Universität 113	Webseite 39, 97
Unplanbarkeit 50	Webseiten-Link 122
Unter der Oberfläche 48	Wegschmeissen 93
Unterlänge 149	Wegweiser 143
Unternehmen 50	Weitblick II4
Unternehmenskultur II3	Weltall 62
Unterwegs 87	Werkzeuge 40
Unvorhersehbare Risiken 76	Werte 37
Update43	Wertschätzung 105
Urlaub 51	Wettbewerb 103ff.
USB 120	Wetter 100
	Wind 50
V	Windenergie 92
Veränderung 44	Windrad 92
Verbesserung 43	Wirkung entfalten 96
Verbindung 37, 57, 86	Wirtschaft 117
Verbrecher 76	Wissen II3
Verbreitung 98	Wissenschaft 112, 114
Vergleich 105	Wissensinseln 51
Verhaltensweise II3	Wohnsituation 87
Verhältnis48	Wolken 100, 142
Vermessen 43	Work-Life-Balance 121
Vermischen 57	Wurst IIO
Vermittlung 144	Würze 56
Vermögen 37	Wut 78
Verschönerung 44, 55	
Vielseitigkeit (Krake) 74	Z
VIP 98	Zacken 143
Vorausplanung 104	Zahlungsmittel 119
Vorbereitung 236	Zahnrad46
Vulkan 85f.	Zange 45
	Zeitung 97
W	Zelt 87
Waage (Körper) 104	Ziel 76, 86, 103f.
Waage (Recht) 121	Zukunft 114, 236
Waben 91	Zusammenfügen 121

Wal ... 74